## BELEGUNGSPLAN SCHULSPORTHALLE DER ADAM-MÜLLER-SCHULE IN MIESAU

MONTAG				DIENSTAG				MITTWOCH			
UHRZEIT	ÜBUNGSEINHEIT III	ÜBUNGSEINHEIT II	ÜBUNGSEINHEIT I	UHRZEIT	ÜBUNGSEINHEIT III	ÜBUNGSEINHEIT II	ÜBUNGSEINHEIT I	UHRZEIT	ÜBUNGSEINHEIT III	ÜBUNGSEINHEIT II	ÜBUNGSEINHEIT I
von 16.00 bis 17.30	SC Vogelbach Bambinis und F-Jugend			von 16.00 bis 17.30	SV Miesau Turnen Fördergruppe mit Geräte			von 16.00 bis 17.30	SV Miesau Leichtathletik Leistungstraining 16.30-17.30 Uhr		SV Miesau Turnen Senioren Zugang zu Matten
von 17.30 bis 19.30	SV Miesau Bambinis			von 17.30 bis 19.00	SV Miesau Turnen leistungsgruppe mit Geräten			von 17.30 bis 19.00		SV Miesau Turnen Senioren gem. Zugang zu Matten 17.30 bis 18.30 Uhr	
von 19.30	SC Vogelbach			von 19.00 bis 20:30	JFV Bruchmühlbach-Miesau A-Jugend			von 19.00 bis 20.00		Turnen Cardio-Fit-Frauen  von 18.30 bis 20.00 Uhr  SV Miesau Geräteturnen 18.00 - 20.00 Uhr	
von 20.30 bis 22.30	SV Miesau Freizeitgruppe Fußball			von 20.30 bis 22.30		SV Miesau Abt. Volleyball		von 20.00 bis 22.00	SV Miesau Turnen Mittwochsturner		
DONNERSTAG				FREITAG				SAMSTAG			
UHRZEIT	ÜBUNGSEINHEIT III	ÜBUNGSEINHEIT II	ÜBUNGSEINHEIT I	UHRZEIT	ÜBUNGSEINHEIT III	ÜBUNGSEINHEIT II	ÜBUNGSEINHEIT I	UHRZEIT	ÜBUNGSEINHEIT III	ÜBUNGSEINHEIT II	ÜBUNGSEINHEIT I
von 16.00	SV Miesau Turnen Kids aktiv mit Geräten	SV Miesau Turnen Eltern/Kind mit Geräten	SV Miesau Turnen KGW mit Geräten	von 13.00  bis 15.00  von 15.00  bis 17.30	Turnen / Kindertagestätte Miesau mit Kita mit Kita mit Kita		von 10.00 bis bis 12.30		Tanzmariechen 2 SV Miesau/KUM	SV Miesau Turnen Fördergruppe bis 12.00 Uhr	
von 17.30 bis 19.00	JFV Bruchmühlbach- Miesau D-Jugend			von 17.30 bis 19.00	JFV Bruchmühlbach-Miesau C-Jugend			von 14.00 bis 15.00	1. TC Bruchmühlbach		
von 19.00 bis 21.00	SV Miesau Abt. Volleyball			von 19.00 bis 20.30	JFV Bruchmühlbach-Miesau B-Jugend			von 15.00 bis 18.00	Training		
von 21.00 bis 22.30	SGV Elschbach Training			von 20.30 bis 22.30	SV Martinshöhe Training AH			von 19.00 bis 22.00	SV Miesau Freizeitgruppe Fußball		